

青莲云Android设备SDK 开发使用文档

版本	编写/修订说明	修订人	修订日期	备注
3.0.0	创建文档	王科岩	20181220	
3.5.1	增加 OTA 信息回调 优化连接稳定性	王科岩	20190426	

目录

目录.....	2
1 概要	4
2 SDK 目录结构.....	5
3 系统函数	6
3.1 初始化.....	6
3.2 设置设备运行状态.....	7
3.3 设备运行状态报告.....	7
3.4 获取网络时间.....	11
3.5 请求设备信息.....	11
3.6 接收设备信息.....	12
4 传输数据	13
4.1 上传数据.....	13
4.2 接收数据	14
5 OTA 固件升级.....	16
5.1 设置 ota 属性	16
5.2 接收固件信息.....	16
5.3 接收固件数据块.....	17

5.4 接收升级指令.....	17
6 高级功能.....	18
6.1 透传自定义数据.....	18
6.2 接收自定义数据.....	19
6.3 配置设备信息.....	19
7 子设备功能.....	21
7.1 子设备上线.....	21
7.2 子设备离线.....	22

1 概要

青连云作为领先的物联网安全服务商,为了让开发者不必关心数据的加密传输、网络链路的安全通信,适配了一系列 wifi、蓝牙、NB-IOT 模组。

我们提供了不同平台的嵌入式 SDK,开发者可以通过简单的调试,立即拥有强大的后端云能力,专注于具体业务研发。

各平台 SDK 可适用于联网硬件单品或网关类产品的开发。注意,开发硬件单品时没有“子设备”概念,全部涉及“子设备”的接口,subId 不设置即可。

本 SDK 提供以下功能的接口说明:

- 1) 安全快速联网
- 2) 连接状态报告
- 3) 网络时间同步
- 4) 获取用户/设备信息
- 5) 实时数据上报
- 6) 实时获取命令
- 7) 实时/离线自定义消息推送
- 8) OTA 升级
- 9) 本地存储/加载数据
- 10) 配置设备信息
- 11) 子设备上/下线

2 sdk 目录结构

-\android_device_sdk

-\debug

-\ssl

debug 版 ssl 动态链接库

-\aes

debug 版 aes 动态链接库

-\release

-\ssl

正式版 ssl 动态链接库

-\aes

正式版 aes 动态链接库

-android_device_sdk_demo.zip

Demo 示例

-iot_device_sdk.jar

sdk jar 包

3 系统函数

3.1 初始化

初始化设备与云端交互的上下文环境，并与云端会建立长连接。当长连接断开时，会自动重连。请在 Application 中初始化，并且判断是主进程初始化，其他进程不能调用。

```
lotDeviceSDK.getInstance().init(Context context, long productId, String productKey,
byte[] macAddr, String mcuVersion, int receiveBuffSize, int sendBufferSize, String
serverAddr, int serverPort);
```

参数	类型	说明
context	Context	请传入 ApplicationContext
productId	int	产品 id
productKey	String	产品密钥，云平台生成，16 字节的十六进制编码
macAddr	byte[]	Mac 地址
mcuVersion	String	mcu 固件版本，"xx.xx"，0≤x≤9
receiveBuffSize	int	接收数据 buffer 大小，范围 1024-1048576，默认 1024
sendBufferSize	int	发送数据 buffer 大小，范围 1024-1048576，默认 1024
serverAddr	String	云服务器地址
serverPort	int	云服务器端口
返回值	int	0：成功； -1：失败

3.2 设置设备运行状态

```
lotDeviceSDK.getInstance().resetFactory();
```

```
/**
```

```
 * @param timeout 超时时间，单位是秒
```

```
 */
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().bindPermit(int timeout);
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().unbind();
```

方法	说明
resetFactory	恢复出厂设置，会删除云端设备信息，并解除与 APP 端的绑定关系。
bindPermit	允许用户绑定设备，可在连云成功后调用。
unbind	设置解绑，设备会解除与 APP 端的绑定关系。

3.3 设备运行状态报告

```
// 设置恢复出厂的回调
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().setResetFactoryListener(new
```

```
lotDeviceSDK.ResetFactoryListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onResetFactory() {
```

```
        // 恢复出厂成功，请让设备在此重启实现断开再连接的操作
```

```
    }
```

```
});

// 设置连接状态的回调

lotDeviceSDK.getInstance().setConnctionListener(new lotDeviceSDK.ConntionListener()
{

    @Override

    public void onConnectServer() {

        // 连接成功

    }

    @Override

    public void onDisConnectServer() {

        // 连接断开

    }

});

// 设置绑定设备的回调

lotDeviceSDK.getInstance().setBindDeviceListener(

new lotDeviceSDK.BindDeviceListener() {

    @Override

    public void onBindSuccess() {

        // 用户把绑定成功
```



```
}

@Override

public void onBindFailed() {

    // 用户绑定失败，超时或者设备未连接到网络

}

});

// 解绑设备成功

lotDeviceSDK.getInstance().setUserUnbondDeviceListener(new
lotDeviceSDK.UserUnbondDeviceListener() {

    @Override

    public void onUnbond() {

        // 解绑成功

    }

});

// 设置分享用户状态的回调

lotDeviceSDK.getInstance().setShareUserListener(new
lotDeviceSDK.ShareUserListener() {

    @Override

    public void onIncrease() {

        // 分享用户增加
```

```
}

@Override

public void onDecrease() {

    // 分享用户减少

}

});

// 设置授权限制回调

lotDeviceSDK.getInstance().setOnAuthLimitListener(new
lotDeviceSDK.OnAuthLimitListener() {

@Override

public void onAuthLimit() {

    // 设备授权数达上限，无法通过云端认证

}

});

// 设备 mac 绑定到其他产品的回调

lotDeviceSDK.getInstance().setOnMacBindOtherProductListener(new
lotDeviceSDK.OnMacBindOtherProductListener() {

@Override

public void onMacBindOtherProduct() {

    // 设备绑定到其他产品上了，无法通过云端认证
```

```
}  
  
});
```

3.4 获取网络时间

```
int timeStamp = lotDeviceSDK.getInstance().getTimeStamp();
```

参数	说明
返回值	0 : 时间无效 >0 : 实时网络时间戳(UNIX 时间戳)

3.5 请求设备信息

```
// 请求设备信息
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().getDeviceInfo();
```

```
// 请求绑定用户信息
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().getMasterUserInfo();
```

```
// 请求分享用户信息
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().getShareUserInfo();
```

3.6 接收设备信息

// 设置获取设备信息的回调

```
IotDeviceSDK.getInstance().setOnGetDeviceInfoListener(new
IotDeviceSDK.OnGetDeviceInfoListener() {
    @Override
    public void onGetDeviceInfo(int isBind, String sdkVersion) {
        // isBind 是否绑定 1 绑定 0 未绑定
        // sdkVersion SDK 版本 例如 03.02
    }
});
```

// 设置获取绑定用户的回调

```
IotDeviceSDK.getInstance().setOnGetMasterUserInfoListener(new
IotDeviceSDK.OnGetMasterUserInfoListener() {
    @Override
    public void onGetMasterUserInfo(UserInfo userInfo) {
        UserInfo 字段
        public String id;           用户 id
        public String email;       用户邮箱地址
        public String countryCode; 国家地区区号 中国大陆 0086
        public String phone;      手机号
        public String name;       昵称
    }
});
```

// 设置获取分享用户的回调

```
IotDeviceSDK.getInstance().setOnGetShareUserInfoListener(new
IotDeviceSDK.OnGetShareUserInfoListener() {
    @Override
    public void onGetShareUserInfo(UserInfo[] userInfos) {
        UserInfo 字段
    }
});
```

```
public String id;           用户 id
public String email;       用户邮箱地址
public String countryCode; 国家地区区号 中国大陆 0086
public String phone;      手机号
public String name;       昵称
});
```

4 传输数据

发送/接收数据的最大长度与 init 中的 buffer 的大小有关。

如：buffer 设置为 2048，以类型为整型数据点为例，最多可以一次性发送 600 个整型数据。

4.1 上传数据

- ◆ 开发者需明确每个数据点的 dpid、类型(通过云平台获取)。根据数据点的类型，调用不同的函数将数据点 id、对应数值添加到发送队列中。
- ◆ 目前支持的类型包括整数型、布尔型、枚举型、浮点型、字符型、故障型、二进制。
- ◆ 上传数据时，需保证在云端创建的数据点是可上报的。

// 构造消息并发送

```
new CloudMessage.Builder()

    .putInt(1, 1) // 发送整型

    .putBool(1, 1) // 发送 bool

    .putEnum(1, 1) // 发送枚举

    .putFloat(1, 1) // 发送浮点型

    .putString(1, "1") // 发送字符串

    .putBinary(1, new byte[3]) // 发送二进制类型

    .putError(1, "1") // 发送错误类型

    .setSubId("子设备 id") // 设置子设备 id(如果当前消息是子设
```

备发出的需要设置子设备 id)

```
.send(new CloudMessage.OnSendListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onSuccess() {  
        // 发送成功  
    }  
  
    @Override  
  
    public void onError(String message) {  
        // 发送失败  
        // message 错误原因  
    }  
  
});
```

4.2 接收数据

- ◆ 开发者需明确每个数据点的 dpid、类型(通过云平台获取)。根据数据点的类型，调用不同的转换函数转换成需要的数值。
- ◆ 目前支持的类型包括整数型、布尔型、枚举型、浮点型、字符型、故障型、二进制。
- ◆ 接收数据时，需保证在云端创建的数据点是可下发的。

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOnCommandListener(new  
lotDeviceSDK.OnCommandListener() {
```

```
    @Override  
  
    public void onCommand(String subId, int dataId, Object value) {
```

```
// subId 子设备 id 可能为空，当消息对子设备发送的时候不为空

// dataId 数据点的 id

// value 数据的值，当前数据是什么类型可以强制转换

// 例如，DataPointType.getValue 工具方法中会强制转换

if (dataId == INT_ID) { // 强制转换的数据类型需要和数据点的 id 匹配

    int data = DataPointType.getValue(value);

} else if (dataId == BYTE_ARRAY_ID) {

    byte[] data = DataPointType.getValue(value);

} else if (data == FLOAT_ID) {

    float data = DataPointType.getValue(value);

}

});
```

5 ota 固件升级

如有远程升级需求，请参考具体 ota 升级流程文档及本小节内容进行实现

5.1 设置ota 属性

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOTAOption(int exceptTime, int chunkSize);
```

参数	说明
exceptTime	期望升级倒计时，单位秒，范围 120-3600
chunkSize	云端会将固件按 chunkSize 分块，分块后一次下发一块。 2 的 n 次幂，范围 256-1048576，默认 1024
返回值	0 : 设置属性成功，可在 log 中查看实际升级时间 -1 : 失败，参数错误

5.2 接收固件信息

sdk 自动调用该函数，接受云端发来的固件信息说明，包含，固件的种类、固件的大小和固件的 OTA 版本。

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOnGetOTAInfoListener(new
lotDeviceSDK.OnGetOTAInfoListener() {
    @Override
    public void onGetOTAInfo(int otaType, long otaFileSize, String
otaVersion) {
        Log.e("TAG", "otaType : " + otaType); // 0 : wifi 固件，1 : MCU 固件
        Log.e("TAG", "otaFileSize : " + otaFileSize); // OTA 固件大小
        Log.e("TAG", "otaVersion : " + otaVersion); // OTA 固件版本
    }
});
```


5.3 接收固件数据块

sdk 自动调用该函数，接受云端发来的固件数据块，收到后更新本地固件。回调函数中不可执行太多耗时代码。

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOnOTAChunkDataListener(new  
lotDeviceSDK.OnOTAChunkDataListener() {  
    @Override  
    public boolean onOTAChunkData(boolean isLastChunk, long  
chunkOffset, byte[] chunkData) {
```

isLastChunk 表示是否是最后一个包;

chunkOffset 表示本次数据包在总数据量的偏移起始位置;

chunkData 表示本次数据包数据

```
// return true 或者 return false
```

```
// 返回 true 表示本次 chunk 包处理成功
```

```
// 返回 false 表示本次 chunk 包处理失败
```

```
}
```

```
});
```

5.4 接收升级指令

收到此命令，重启，运行新版本固件。回调函数中不可执行太多耗时代码。

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOnOTAUpgradeListener(new
```

```
lotDeviceSDK.OnOTAUpgradeListener() {
```

```
    @Override
```

```
public void onOTAUpgrade() {  
  
    }  
  
});
```

6 高级功能

6.1 透传自定义数据

- ◆ 可透传任意格式自定义数据，请与 app 开发者自行约定
- ◆ 手机端在线，云端不保存数据，直接转发至手机
- ◆ 手机端离线，云端最多会保存 20 条数据，待手机上线时发送，发送后清空

// 透传自定义消息，不可与前边上报数据同时使用

```
new CloudMessage.Builder()  
  
    .setPushData(new byte[10])  
  
    .push(new CloudMessage.OnPushListener() {  
  
        @Override  
  
        public void onSuccess() {  
  
            // 发送成功  
  
        }  
  
  
        @Override  
  
        public void onError(String message) {  
  
            // 发送失败  
  
            // message 错误原因  
  
        }  
  
    })
```

```
    }  
});
```

6.2 接收自定义数据

- ◆ 接收来自 app 的透传数据，格式请与 app 开发者自行约定
 - ◆ 设备在线，云端收到 app 数据后，直接透传至设备
 - ◆ 设备离线，云端最多会保存 20 条 app 数据，待设备上线时发送，发送后清空
- 回调函数中不可执行太多耗时代码。

```
lotDeviceSDK.getInstance().setOnPushReceiveListener(new
```

```
lotDeviceSDK.OnPushReceiveListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onPushReceive(String subId, int timeStamp, byte[] data) {
```

```
        // subId 子设备 id，透传给子设备时该字段不为空
```

```
        // timeStamp 云端接收到消息的时间戳，如果不需要考虑数据超时则不
```

用处理该字段

```
        //data 自定义数据
```

```
    }
```

```
});
```

6.3 配置设备信息

注意！请在调用 `iot_start` 前调用此函数。

```
// 设置加密方式
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().setEncryptType(String type);
```

```
// 设置设备序列号
```

```
lotDeviceSDK.getInstance().setSN(String sn);
```

参数	说明
type	"AES" : AES 算法 (默认) ; "SSL" : SSL 算法 ; "SM4" : SM4 算法
sn	自定义字符串, 数字字母组合, 最长 16 字节

① sn 表示设置第三方序列号, 厂商可设置自定义格式的设备唯一序列号, 此功能可用于实现维修设备替换通信模块时, 用户设备历史数据不变的功能。

注意! 同一产品 (product_id 相同) 下, 该序列号须保证唯一, 如需更改 SN, 请先删除设备。

例如 : lotDeviceSDK.getInstance().setSN("SNDQ201811200003"); 设置设备的序列号为 SNDQ201811200003, 此序列号可唯一标识一个设备。

7 子设备功能

7.1 子设备上线

// 子设备上线

```
new CloudMessage.Builder()
    .putSubDevice(new SubDevice("Test1", "Test", "01.01", 1))
    .putSubDevice(new SubDevice("Test2", "Test", "01.02", 1))
    .putSubDevice(new SubDevice("Test3", "Test", "01.02", 2))
    .activeSubDevice(new CloudMessage.OnActiveSubDeviceListener() {
        @Override
        public void onSuccess() {
            // 发送成功
        }

        @Override
        public void onError(String message) {
            // 发送失败
            // message 错误原因
        }
    });
```

```
SubDevice subDevice = new SubDevice(String subId, String subName, String
subversion, intsubType);
```

注：关于一次可以同时上线多少个子设备，代码中不做限制，但是和初始化函数中的 `sendBufferSize` 参数大小有关。

参数	说明
subId	自定义的子设备 id，仅限字母数字组合，同一产品下不可重复
subName	子设备名称，仅限字母数字组合

subVersion	子设备固件版本, "xx.xx", $0 \leq x \leq 9$
subType	子设备类型, 请与 APP 端自行约定

7.2 子设备离线

子设备离线时, 调用此接口。

// 子设备离线, 每次只能传入一个子设备id

```
new CloudMessage.Builder()

    .setInactiveSubId("Test1")

    .inactiveSubDevice(new
CloudMessage.OnInactiveSubDeviceListener() {

    @Override

    public void onSuccess() {

        // 发送成功

    }

    @Override

    public void onError(String message) {

        // 发送失败

        // message 错误原因

    }

});
```

